

# ジュニアプラスコース 年間の教材ラインナップ

手先の器用さも増して、できることも増えていく時期に。手を動かして、成長の実感と達成感をより味わえる教材。

「自ら考え抜く」をテーマに、プログラミング・アート・ロボット制作など、幅広いSTEAM教材に挑戦。ヒントを見て取り組むもよし、自分のアイデアを貫くもよし。自分なりに考え、課題を解決する楽しさにめざめよう！

- S Science** サイエンス  
現象への好奇心  
探究心
- T Technology** テクノロジー  
問題解決力  
創造力
- E Engineering** エンジニアリング  
課題発見力  
論理的思考力
- A Art** アート  
発想力  
感性
- M Mathematics** 算数・数学  
論理性 数的処理力  
空間・平面認識力

キット

じっくり取り組むトイ教材 アプリ連携

1・2ヶ月目 <b>はなすびピッチャ</b> A M 立体ピース創作 ピースをつなげて図形センスを育てる。	3ヶ月目 <b>ペーパーラボ</b> A M ペーパー実験 紙を「切る」創作や課題に挑戦。	4ヶ月目 <b>ぐるぐるプラネット</b> S 回転実験 「回転」にまつわる現象に親しむ。	5ヶ月目 <b>ひも実験</b> A M ひも実験 「ひも」で思考力問題に挑戦！	6・7ヶ月目 <b>メカニクスラボ</b> T E モーター実験 モーターで動くロボットを作る。	8・9ヶ月目 <b>パッチとグリッド</b> M A ゴム実験 ピンと輪ゴムで図形に親しむ。	10ヶ月目 <b>パイプビルダーズ</b> E A 立体組み立て実験 パイプで空間認識力を培う。	11ヶ月目 <b>偏光シート</b> S A 偏光シート制作 偏光シートで生じる色の変化を楽しむ。	12ヶ月目 <b>テクロン</b> T E 物理実験 アクリルスタンドのテクロンと一緒に実験に挑戦。
--	--	--	---	---	---	---	--	---

	1st	2st	3th	4th	5th	6th	7th	8th	9th	10th	11th	12th
<b>じっくり取り組むトイ教材</b>	かっちりピッチャ	ペーパーラボ	ぐるぐるプラネット	ひもコンジャ道場	メカニクスラボ	パッチとグリッド	パイプビルダーズ	ポラリドにしろのおしろ	テクロンのけんきゅうよう			
<b>気軽に取り組むトイ教材</b>	ベタリーとたんけんのとびら	ベタリーとたんけんのとびら	フライングラボ	ばずーるレストラン	ベタリーとたんけんのとびら	ばずーるレストラン	ドラゴンとまほうつかい	ドラゴンとまほうつかい	カードトラベラー	カードトラベラー	カードトラベラー	ビッグペーパー
<b>ハテナヤのバズルノート</b> M 思考力ワークブック	試行錯誤	平面認識	試行錯誤	平面認識	試行錯誤	平面認識	平面認識	試行錯誤	平面認識	平面認識	平面認識	バラエティバック
<b>テクロンとみつのけんきゅうじよ</b> S 物理実験	風2		光1		重力1		水2		磁力1		発熱2	
<b>ミッションハンター</b> S 観察・探索				色		形		動き		観察語		重さ
<b>コードアドベンチャー</b> T プログラミング基礎	テーマ 1ヶ月目 順次処理 2ヶ月目 繰り返し 3ヶ月目 変数 4ヶ月目 条件分岐 6ヶ月目 メッセージ 8ヶ月目 回数 10ヶ月目 発展問題											
<b>コードクラフターズ</b> T プログラミング応用	順次処理	順次処理	変数	変数	順次処理	変数	変数	順次処理	変数	変数	順次処理	変数
<b>ビクトロボ</b> E ロボット設計		掃除ロボ		飛行ロボ		運搬ロボ		回転ロボ		塗装ロボ		吸着ロボ
<b>ずんちゃかシーケンス</b> A サウンド編集・創作						海の遊覧船		砂漠の国				宇宙のどこか
<b>ミエールのへんてこミュージアム</b> A 五感の視覚化	味の視覚化		音の視覚化		触覚の視覚化						匂いの視覚化	
<b>そっくりさがし</b> A 抽象化・多角的視点		共通点探し1		共通点探し2		共通点探し3		共通点探し4		共通点探し5		
<b>シンクシンクプラス</b> M 思考力基礎	毎日3つの問題に挑戦できます。月替わりの問題約20種類は、分野のバランスを考慮しつつ毎月更新されていきます。											
<b>バベロプラス</b> M 思考力応用	論理	平面認識	平面認識	試行錯誤	試行錯誤	平面認識	論理	平面認識	平面認識	平面認識	空間認識	試行錯誤
<b>アトリアス</b> M 数理思考文章題	毎月3回(7日、14日、21日)大問1問(小問4問構成)の珠玉の数理思考文章題をお届けします。											
<b>たいせん!ボードゲーム</b> M 戦略ボードゲーム	他者理解	他者理解	思考力	決断力	論理	論理	決断力	状況把握能力	他者理解	他者理解	思考力	決断力
<b>みんなで!シリーズ</b> M オンライン協力パズル	5月、9月、1月にリアルタイムでのオンラインイベントを実施します。											
<b>ARコンテンツ</b> 思考力基礎		オマケ なんびき										

キット

気軽に取り組むトイ教材

1・2・5ヶ月目 <b>たんけんのとびら</b> M シールバズルキット	3ヶ月目 <b>飛行機製作キット</b> S 飛行機制作キット	4・6ヶ月目 <b>ピザの科学</b> M 数理バズルキット
7・8ヶ月目 <b>ARマーカー思考力教材</b> M ARマーカー思考力教材	9・10・11ヶ月目 <b>思考力バズルカード</b> M 思考力バズルカード	12ヶ月目 <b>巨大バズルペーパー</b> M 巨大バズルペーパー

アプリ

アプリ教材 毎月約10種類のバラエティ豊かなSTEAM教材をお届けします。

<b>テクロンとみつのけんきゅうじよ</b> S 物理実験 科学法則を楽しむ体感できる教材です。デジタルの世界で自由な実験シミュレーションができる環境を用意することで、科学法則を感覚として理解することを促します。
<b>コードクラフターズ</b> T プログラミング応用 プログラミング応用教材。文字がほとんどない空間で、だんだんとレベルアップする問題を解く中でコツを掴み、シミュレーションや創作を楽しめます。
<b>ビクトロボ</b> E ロボット設計 自分で描いたドット絵のオリジナルの「ロボット」を創り、課題を解決することに挑戦します。トライアンドエラーから改善することを経験的に学びます。
<b>ミエールのへんてこミュージアム</b> E 五感の視覚化 味や音など目には見えないものをテーマに「かたち」のスタンプを使って自由に表現する教材です。正解のない世界で「自分はどう感じるのか」を深掘りし、それを信じて表現する経験を積めます。

※たいせん!ボードゲームのスケジュールは、入会月によって異なります。本資料は、4月開始を例に記載しています。※画像はイメージです。教材は予告なく変更する可能性があります。