



種別 小1~3年生

スタンダードコース 年間の教材ラインナップ

学校でたくさんの知識を習得するこの時期に、理系センスと発想力を磨く思考・創作の世界に没頭できる味わい深い教材。

理系センスが磨かれる数理パズルや物理・化学実験、
発想力が磨かれるアニメーション制作・コマまんが制作など、
多様で味わい深い教材に挑戦。
ワクワク溢れる心のままに、思考・創作の世界に没頭しよう！

- S Science** サイエンス
現象への好奇心
探究心
- T Technology** テクノロジー
問題解決力
創造力
- E Engineering** エンジニアリング
課題発見力
論理的思考力
- A Art** アート
発想力
感性
- M Mathematics** 算数・数学
論理性 数的処理力
空間・平面認識力



じっくり取り組むトイ教材 アプリ連携

1・2ヶ月目
カラコロボックス アドバンス
A M 立方体実験
16個の立方体で空間認識力を磨く。

3ヶ月目
ペーパー実験
A M ペーパー実験
オリジナルの飛び出す絵本を創る。

4ヶ月目
コインズ カルテット
M コイン実験
数量・重さ・距離の概念にコインで親しむ。

5ヶ月目
モールド アドベンチャー
A M モールド実験
モールドで思考力問題や創作に挑戦。

6・7ヶ月目
サ・アニメーション アドバンス
T A アニメーション制作
アニメーションの原理をアプリで体験。

8ヶ月目
ペーパーラボ
A M ペーパー実験
紙を「折る・切る」創作や課題に挑戦。

9ヶ月目
イリュージョンパーク
S 描き実験
「錯視」を用いた実験に挑戦。

10・11ヶ月目
ギアギア ワールド
T A ギア実験
「ギア」の仕組みの面白さに触れる。

12ヶ月目
ぼうけん
E M 思考力実験
アクリルスタンドと思考力問題の組み合わせ。

| | 1st | 2st | 3th | 4th | 5th | 6th | 7th | 8th | 9th | 10th | 11th | 12th |
|-----------------------------------|---|-------------------|-----------------|-----------------|--------------------|---------------|----------------|-------------------|-----------------|-----------------|-------------|----------------|
| じっくり取り組むトイ教材 | カラコロボックス アドバンス | 3Dクラフト ランド | コインズ カルテット | モールド アドベンチャー | サ・アニメーション アドバンス | ペーパー ラボ | イリュージョン パーク | ギアギアワールド | ハテナヤの ぼうけん | | | |
| 気軽に取り組むトイ教材 | ベタリーと たんけんのどびら | ベタリーと たんけんのどびら | スケルルと リドルハウス | ビッグ ペーパー | ビッグ ペーパー | ぼず〜る レストラン | ぼず〜る レストラン | ベタリーと たんけんのどびら | スケルルと リドルハウス | スケルルと リドルハウス | ビッグ ペーパー | ビッグ ペーパー |
| ハテナヤのバズルノート M 思考ワークブック | 試行錯誤 | 平面認識 | 試行錯誤 | 平面認識 | 試行錯誤 | 平面認識 | 試行錯誤 | 試行錯誤 | 試行錯誤 | 平面認識 | 試行錯誤 | 平面認識 |
| テクノとびひつものけんきゅうじよ S 物理実験 | 熱2 | | 発熱3 | | 弾む力1 | | 光2 | | 電気1 | | | 重さ1 |
| ケミーのじっけんマップ S 化学実験 | | | | | | 石鹸 | | コップ・茶碗 | | クリーム・パン | | 金属 |
| ミッションハンター S 観察・探索 | | 頻度・時間 | | 模様 | | | | 数字 | | | | |
| コードアドベンチャー T プログラミング基礎 | テーマ 1ヶ月目 順次処理 2ヶ月目 繰り返し 3ヶ月目 変数 4ヶ月目 条件分岐 6ヶ月目 メッセージ 8ヶ月目 関数 10ヶ月目 発展問題 | | | | | | | | | | | |
| コードクラフターズ T プログラミング応用 | 変数 | 順次処理 | 変数 | 変数 | 順次処理 | 変数 | 順次処理 | 変数 | 変数 | 順次処理 | 変数 | 順次処理 |
| くるまのズーミー T プログラミング的思考 | | | | | | | | 課題解決 アドバンス1 | | 課題解決 アドバンス2 | | 課題解決 アドバンス3 |
| ガラタビルダーズ E 工作シミュレーション | | 四足型 | | 船型 | | 車型 | | | | 水泳型 | | 飛行型 |
| ピクタネット A 図形創作 | | | 図形創作1 | | 図形創作2 | | | 図形創作3 | | 図形創作4 | | |
| ずっこけびじゅつかん A ストーリー制作 | 2コマ漫画制作1 | 2コマ漫画制作2 | | 2コマ漫画制作3 | | 2コマ漫画制作4 | | | | | | |
| そっくりさがし A 抽象化・多角的視点 | 共通点探し1 | | | | | | 共通点探し2 | | | 共通点探し3 | | 共通点探し4 |
| うごけ!ピコット A アニメーション制作 | | | | | | 少数コマ制作 | | 往復 | | エフェクト | | 無限ループ |
| シンクシンクプラス M 思考力基礎 | 毎日3つの問題に挑戦できます。月替わりの問題約20種類は、分野のバランスを考慮しつつ毎月更新されていきます。 | | | | | | | | | | | |
| パベロプラス M 思考力応用 | 平面認識 | 試行錯誤 | 平面認識 | 数的処理 | 試行錯誤 | 試行錯誤 | 平面認識 | 平面認識 | 試行錯誤 | 試行錯誤 | 平面認識 | 試行錯誤 |
| アトラニアス M 数理解説文章題 | 毎月3回(7日、14日、21日)大問1問(小問4問構成)の珠玉の数理解説文章題をお届けします。 | | | | | | | | | | | |
| たいせん!ボードゲーム M 戦略ボードゲーム | 論理 | 他者理解 | 論理 | 状況把握能力 | 思考力 | 他者理解 | 他者理解 | 思考力 | 状況把握能力 | 決断力 | 状況把握能力 | 状況把握能力 |
| みんな!シリーズ M オンライン協力パズル | 5月、9月、1月にリアルタイムでのオンラインイベントを実施します。 | | | | | | | | | | | |
| ARコンテンツ 思考力基礎 | | オマケ かくれんぼ | | | | | | | | | | |



気軽に取り組むトイ教材

1・2ヶ月目 3・9・10ヶ月目 4・5・11・12ヶ月目 6・7ヶ月目

たんけん
どびら
M シールパズルキット

ぼうけん
M クリアシート教材

ビッグ
ペーパー
M 巨大パズルペーパー

ぼず〜る
レストラン
M 数理パズルキット



アプリ教材 毎月約10種類のバラエティ豊かなSTEAM教材をお届けします。

けいそくたんけん S 化学実験
様々な素材を化学反応させ、組み合わせを試行錯誤しながら知識を積み上げていく面白さを味わいます。身近なものから見知らぬものまで幅広いテーマをお届けします。

たいけん! M 戦略ボードゲーム
毎月変わるオリジナルのボードゲームに挑戦する教材です。勝つためには「相手の立場に立って考え、展開を予想し、今できる最善策をとる」ことが必要です。遊びの中で、論理性や戦略的思考を育みます。

そっくりさがし A 抽象化・多角的視点
異なる2つの絵から共通点を見つけます。様々な視点で物事を因数分解し抽象化することで、「一を聞いて十を知る」応用力が育まれます。

ピコット A アニメーション制作
アニメーションの世界を体験できる教材です。毎月変わるテーマに沿って技術を習得し、それらを活用してシーンを自由に創作することで、表現の幅が広がります。

※たいせん!ボードゲームのスケジュールは、入会月によって異なります。本資料は、4月開始を例に記載しています。※画像はイメージです。教材は予告なく変更する可能性があります。